



## Příručka

Tento průvodce popisuje využívání zařízení pro videokonference v přeshraničních soudních řízeních v Evropské unii. Zabývá se organizačními, technickými a právními aspekty využití technologie pro videokonference. Dále provádí analýzu používání zařízení v soudních sítích a prostorách pro svědky a použití přenosného zařízení. Tento průvodce se použije v případech, kdy je videokonference využívána pro jakoukoli část soudního řízení, zejména pro dokazování ze vzdálených míst v jiných členských státech EU.

[📄 Průvodce pro videokonference v přeshraničních řízeních \(PDF\)](#)

## OBSAH

### 1. PŘESHRANIČNÍ VIDEOKONFERENCE V EU

1.1. [📄 Rozsah a souvislosti](#)

1.2. [📄 Přehled právního rámce v právu Evropské unie](#)

### 2. PRAKTICKÁ DOPORUČENÍ V SOUVISLOSTI S VIDEOKONFERENCÍ

2.1. [📄 Přípravná opatření](#)

2.2. [📄 Žádost](#)

2.3. [📄 Nezbytné přípravy](#)

2.4. [📄 Tlumočení](#)

2.5. [📄 Výslech](#)

2.6. [📄 Zápis z výslechu](#)

### 3. TECHNICKÉ ASPEKTY

3.1. [📄 Základní informace ohledně technických požadavků](#)

3.2. [📄 Obecné uspořádání a zásady kvality](#)

3.2.1. [📄 Zařízení pro videokonference - Obraz](#)

3.2.2. [📄 Zařízení pro videokonference - Zvuk](#)

3.3. [📄 Ovládání zařízení pro videokonference](#)

3.3.1. [📄 Záznamy a používání dokumentů](#)

3.3.2. [📄 Vícebodová spojení a přemostění](#)

## PŘÍLOHY

PŘÍLOHA I - DALŠÍ VYSVĚTLENÍ PRÁVNÍHO RÁMCE PRO POUŽITÍ VIDEOKONFERENCE V PŘESHRANIČNÍCH PŘÍPADECH

4.1. [📄 PRÁVNÍ RÁMEC V TRESTNÍCH VĚCECH](#)

4.2. [📄 PRÁVNÍ RÁMEC V OBČANSKÝCH A OBCHODNÍCH VĚCECH](#)

5. [📄 PŘÍLOHA II - TECHNICKÉ NORMY](#)

6. [📄 KLÍČOVÉ KROKY PRO VYUŽÍVÁNÍ VIDEOKONFERENCÍ V PŘESHRANIČNÍM ŘÍZENÍ](#)

---

Tyto stránky spravuje Evropská komise. Informace na této stránce nemusí nezbytně vyjadřovat oficiální stanovisko Evropské komise. Komise neodpovídá ani neručí za informace nebo údaje, které tento dokument obsahuje či na které odkazuje. Pokud jde o předpisy v oblasti autorských práv pro webové stránky EU, viz právní upozornění.

Poslední aktualizace: 18/01/2019