

## Etusivu>Rahavaateet>Vähäisiä vaatimuksia koskevan menettelyn oikeuskulut Soudní poplatky související s řízením o drobných nárocích

Kreikka

### Úvod

Hlavním účelem evropského řízení o drobných nárocích je zjednodušit a urychlit spory týkající se přeshraničních drobných nároků v Evropské unii a zároveň snížit náklady na tato řízení mezi členskými státy.

### Které poplatky je třeba uhradit?

Aby byla u soudu přijata žaloba, která má být projednána v rámci evropského řízení o drobných nárocích, je třeba uhradit soudní poplatky odpovídající (malému) procentu částky požadované žalobcem. Uvedené poplatky je třeba uhradit společně s podáním žaloby.

### V jaké výši?

Výši úhrady stanoví soud jako určitý podíl částky požadované žalobcem. Například jestliže žalobce požaduje částku 5 000 EUR, budou jeho vlastní soudní náklady činit přibližně 65 EUR.

### Jaké jsou důsledky opožděné úhrady poplatků?

Jestliže soudní poplatky nejsou uhrazeny včas, je soud oprávněn buď a) stanovit lhůtu, ve které může žalobce předložit doklad o zaplacení poplatku, nebo b) žalobu odmítnout.

### Jak a kde soudní poplatky uhradit?

Soudní poplatky jsou obvykle hrazeny v hotovosti na určené pokladně. Konkrétní informace o postupu při platbě mohou zájemcům podat soudní tajemníci. Není možné (zatím) uhradit soudní poplatky prostřednictvím kreditní karty nebo bankovního účtu.

### Co dělat po uhrazení poplatků?

Doklad o zaplacení soudních poplatků vydaný patřičnou pokladnou se spolu se žalobou připojí ke spisu.

Poslední aktualizace: 12/03/2024

Originální verzi stránky (v jazyce příslušného členského státu) provozuje daný členský stát. Překlad pořídily útvary Evropské komise. Je možné, že změny, které v originální verzi případně provedly orgány daného členského státu, nebyly ještě do překladů zapracovány. Evropská komise vylučuje jakoukoli odpovědnost za jakékoli informace nebo údaje obsažené nebo uvedené v tomto dokumentu. Předpisy v oblasti autorských práv členských států odpovědných za tuto stránku naleznete v právním oznámení.